

SEMINARIO

Gamificación

<p>PRESENTACIÓN</p>	<p>La gamificación es una técnica que está siendo utilizada por las empresas para aumentar el compromiso de los colaboradores en los diferentes procesos, proyectos a los que se puede aplicar, al utilizarla se logra un aumento en la motivación, la creatividad, productividad y el fortalecimiento de las relaciones interpersonales de los colaboradores.</p>
<p>OBJETIVOS</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Comprender en qué consiste la gamificación en el entorno corporativo, así como sus beneficios. • Analizar diferentes opciones de gamificación en la empresa. • Crear ejemplos prácticos de gamificación para un proceso de su área.
<p>CONTENIDO</p>	<p>Conociendo sobre Gamificación</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Definición, beneficios. b. Elementos de la gamificación c. Tipos de gamificación d. Conociendo la estructura de diseño para adaptar a un proceso. e. Gamificación en RRHH, Capacitación, Marketing y Comunicación <p>Diseñando con la Gamificación</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Diagnóstico de necesidades. b. Estructurando el diseño <ul style="list-style-type: none"> • Establecer objetivo, público, y formato. • Definir los elementos de la dinámica • Establecer los elementos de la mecánica • Desarrollar el recurso.
<p>DURACIÓN</p>	<p>El seminario-taller se desarrollará en 8 horas y está dirigido a todas las personas que desean aplicar gamificación a un proceso de su área fortaleciendo la innovación y motivación de los colaboradores involucrados.</p>

REQUERIMIENTOS PARA LA EMPRESA

- Asignar una persona enlace por parte de la empresa con el personal de PROCINCO, que esté pendiente de las incidencias tanto antes y durante todo el desarrollo de la capacitación.
- Disponer de un salón privado (libre de interrupciones durante el tiempo de la capacitación) que reúna las condiciones y equipo siguiente:
 - ✓ El mismo debe estar limpio, ordenado, ventilado, iluminado y con mobiliario adecuado de acuerdo al número de participantes (mesas y sillas cómodas).
 - ✓ Un baño y un dispensador de agua (oasis) cercano para uso del facilitador y los participantes.
 - ✓ Mesa rígida disponible para instalar el equipo de proyección y demás materiales a usar.
 - ✓ Extensión eléctrica de al menos 6 pies, con tomacorrientes para 110 voltios.
 - ✓ Equipo de Proyección y Audio (Data show, parlantes).
 - ✓ Reproducir el manual antes de iniciar el curso en papel tamaño carta tal y como es enviado por PROCINCO. Asimismo, incluir en su última hoja el Formato de Evaluación del Curso, mismo que es parte imprescindible del manual.
- Contar con todos los materiales solicitados por los consultores antes de iniciar el curso. (Pizarra acrílica, papelógrafo, marcadores de distintos colores, lápices y otros solicitados por el consultor). En los cursos técnicos, el consultor le indicará los materiales extras que necesitará para llevar a cabo la capacitación.
- Asegurar la puntualidad de los participantes de acuerdo a la hora indicada. Si pasados 30 minutos de la hora de inicio no se cuenta con el mínimo de 15 participantes (máximo 25 participantes) se dará por cancelado el evento y se le aplicará a la empresa la penalidad correspondiente.
- Permitir un receso de hasta 15 minutos por cada dos horas de instrucción, y disponer de un tiempo para almuerzo, definido en la solicitud del curso (se sugiere un refrigerio para participantes)
- Presentar al facilitador frente a la audiencia en cada curso impartido y entregar antes de iniciar el curso la lista de participantes al instructor sin errores y conforme el formato de PROCINCO. Si hubiese errores, la empresa es responsable de su corrección. La empresa tiene una hora después de iniciado el curso para hacer las correcciones.
- Indicar (al momento de iniciar) las rutas de evacuación en caso de una emergencia.